

		So schätze ich mich ein			
	Das sollten Sie können:	😊	😐	😞	Hier können Sie üben:
Funktionen und lineare Funktionen	1. Entscheiden, ob eine Darstellung (Graph, VENN-Diagramm, etc.) eine Funktion darstellt und ggf. die Darstellung so ändern, dass es sich um eine Funktion handelt.				• AB 1 (Funktionen) • Seite 13: Nr. 5
	2. Die Funktionsgleichung linearer Funktionen anhand von 2 Punkten bzw. Punkt und Steigung aufstellen, Informationen (Punkte, Steigung) ggf. aus Graphen ermitteln.				• Seite 21: Nr. 7 bis Nr. 13
	3. Mittelpunkte und Längen von Strecken berechnen, orthogonale und parallele Geraden (lineare Funktionen) berechnen.				• Seite 26: Nr. 24, Nr. 28
	4. Schnittpunkte und Schnittwinkel zwischen zwei linearen Funktionen berechnen, auch im Sachkontext.				• AB 2 (Schnittpunkte) • Seite 26: Nr. 23
Quadratische Funktionen	5. Graphen und Funktionsgleichung von quadratischen Funktionen zuordnen, bzw. zu einer gegebenen Funktionsgleichung den Graphen zeichnen / skizzieren.				• AB 10 (Chinagirl) • Domino-Spiel
	6. Funktionsgleichungen quadratischer Funktionen aus gegeben Informationen (Punkten) bestimmen; Lösen von linearen Gleichungssystemen mit TR.				• Seite 47: Nr. 38 - 40, 42 • Seite 49: Nr. 8
	7. Umformen in unterschiedliche Darstellungsformen (AF, FF und SPF); insbesondere: berechnen von Nullstellen mit p-q-Formel, anwenden der quadratischen Ergänzung.				• AB 9 (Umformen der 3 Darstellungsarten) • Seite 49: Nr. 4
	8. Berechnen des Scheitelpunktes in Sachsituationen (Optimierungsaufgaben, Hauptbedingung, ggf. Nebenbedingung aufstellen).				• Seite 49: Nr. 9 • AB Nr. 12 (Optimierungsaufgaben)